

# Instrukcja

## Dyktafon w odtwarzaczu mp3



1. Głośniej / następny utwór
2. Wskaźnik LED
3. Ciszej / przełącznik muzyka-głos
4. Gniazdo słuchawek / USB / gniazdo ładowania
5. Włącznik / odtwarzanie / nagrywanie

Przed pierwszym użyciem należy naładować akumulator, co zajmuje mniej więcej 1,5 h. W tym celu trzeba podłączyć urządzenie do komputera lub sieciowej ładowarki USB (przełącznik ustawiony na OFF). Wskaźnik będzie migał podczas ładowania i zapali się na stałe jak akumulator będzie pełny. Czas pracy na naładowanym akumulatorze to ok. **50 h**.

Aby uruchomić nagrywanie wystarczy przesunąć włącznik do pozycji REC (przy odłączonych słuchawkach). Dioda zaświeci się na czerwono, a potem zgaśnie. Urządzenie zacznie rejestrację. Stan urządzenia można sprawdzić naciskając i przytrzymując przycisk + lub -. Jeśli dioda mignie raz, to znaczy, że urządzenie nagrywa. Gdy słuchawki będą podłączone i włączymy urządzenie (pozycja PLAY), zacznie się odtwarzanie nagrań. Przyciskami + i - sterujemy głośnością oraz przerzucamy nagrania. Jeśli naciśniemy je jednocześnie przejdziemy do trybu kasowania (dioda fioletowa). W tym momencie naciśnięcie i przytrzymanie + lub - kasuje aktualne nagranie (niebieski, szybko migający wskaźnik). Naciśnięcie i przytrzymanie obu na raz kasuje wszystkie nagrania (czerwony, szybko migający wskaźnik). Zalecane jest kasowanie plików poprzez komputer.

Zapis z aktywacją głosu uruchamiamy przełączając włącznik w pozycję REC, po czym zaraz naciskając i przytrzymując przycisk -, aż zgaśnie niebieska dioda. Następnie puszczaemy przycisk.

Urządzenie może również nagrywać podczas ładowania. W tym celu należy podłączyć je do ładowarki, przesunąć włącznik w pozycję REC i krótko nacisnąć + lub -.

Zgromadzone dane można zrzucić, podłączając dyktafon do komputera dołączonym kablem USB poprzez złącze USB. Przed podłączeniem należy pamiętać, aby wyłączyć dyktafon.

W pamięci mieści się **~100 h** nagrania. Rejestrator nie posiada opcji nadpisywania, więc trzeba pamiętać o regularnym zrzucaniu zawartości pamięci.